

AutoCAD LISP

Sub Industry별

LISP 간략한 설명

LISP(List Processing)은 AutoCAD가 지원하는 각종 함수들을 활용해 사용자가 필요한 기능을 커스터마이징하는 기능을 가지는 AutoCAD 사용자 언어이다. 쉽게 말하자면 엑셀의 VBA 같은 역할을 하는 매크로(Macro)라고 이해하면 된다.

‘.lsp’, ‘.fas’, ‘.vlx’, ‘.arx’ 포맷 파일 모두 로드할 수 있다.





자동화

LISP 용어 정리

LISP

인터페이스를 사용자에게 따라 맞춤 설정하고 워크플로우를 자동화하여 작업을 간소화할 수 있게 개발된 언어
.lsp, .fas, .vlx, .arx등을 통틀어 LISP이라고 한다.

Auto LISP (.lsp)

AutoCAD + LISP(List Processing)

AutoCAD 제품 기능을 확장하고 사용자화를 하기 위해 설계된 LISP기반 프로그래밍 언어.

Visual LISP (.fas, .vlx)

AutoCAD 내에서 통합 개발환경 (IDE)을 제공하는 AutoLISP의 확장.

LISP 활용 어떻게 있나요?

레이어 선택적 지정과 On/Off

면적 자동 산출

누락된 문자 일괄 수정

문자 순차 증분 / 대치

객체 자동 생성

·
·
·





LISP을 사용해야 하는 이유

간단한 프로그래밍 언어로 필요한 기능 구현 가능

AutoCAD에 없는 명령어를 만들 수 있음

작업 시간을 절약하고 정확성을 향상시킴

메모장을 통해 손쉽게 내용을 확인하고 수정가능

온라인을 통해 수 많은 LISP을 검색하고 사용 가능

무료로 금액적인 부담이 없음

LISP을 사용 시 주의할 점

다음 페이지에는 현재 각 산업 군 별 AutoCAD에서
가장 많이 사용하는 LISP을 정리하였습니다.

“AutoCAD LISP은 AutoCAD를 사용하는 사용자가 함수를
이용하여 커스터마이징을 한 언어이므로 사용함에 있어서
오류가 발생할 수 있습니다. LISP 사용으로 인한 오류,
작동 문제는 사용자의 책임이므로 SCK의 기술 지원
팀에서 제품 기술 지원 및 대응은 어렵습니다. 따라서
사용자가 LISP을 다운로드하여 사용할 때에는 이 점을
반드시 인식하시고 사용함에 있어서 주의를 요합니다.“

산업 군 별 LISP list

건축, 기계 공통 분야 LISP

이름	사용법	명령어	LT사용가능 여부
Cgtext	text 더블 클릭 없이 편집할 수 있음(text 대체) old string > new string	cg	O
B투브레이크	start point에서 end point를 찍어주면 선택한 만큼 삭제해주는 리습	b	O
blis	도면에 있는 모든 block의 list를 만들어주는 리습	blis	O
blp	block 삽입점 재정의 해주는 리습	blp	O
bn	block 이름 변경해주는 리습	bn	O
BTE	block안의 text를 변경해주는 리습	bte	O
ct	선택한 객체의 line만 scale 변경해주는 리습	ct	O

건축, 기계 공통 분야 LISP

이름	사용법	명령어	LT사용가능 여부
CQ	text 변경하는 리습 (cg대체 리습)	cq	O
CCT	text 표식 box 넣기		O
chtext	text높이, 폭, 각도, 위치, 정렬point, 스타일 조정 가능	cht	O
jj	일반 line을 폴리line으로 합치면서 join	jj	O
ADDTXT	각기 다른 숫자들에 동등하게 같은 값을 더하거나 뺄때 예) 기존현황LEVEL에 일률적으로 같은수를 더하거나 빼줄 때	add	O
CTL	기존 동그라미에 십자표시 예) 동그란 구조물에 Center선 표시, 도근점 표시	ctl	O
BT	Box나 Circle안에 숫자가 들어있는 번호 증분 예) 편입용지도에 지적풍선 표시	bt	O

건축, 기계 공통 분야 LISP

이름	사용법	명령어	LT사용가능 여부
IC	모따기할 때 사선의 길이 지정(Fillet은 직각의 길이만 지정> 이것은 사선의 길이로 지정) 예) 도로의 가각(택지도로, 단지내도로 등)	ic	O
DF	글씨를 여러 개 선택해서 하나씩 순차적으로 대치하며 바뀔춤	df	O
TAH	여기저기 흩어져있는 TEXT 를 한번에 선택해서 한 곳으로 집합(X축)	tah	O
CR	text를 중앙에 배치하는 리습	cr	O
TT	text 복사하는 리습(원본 클릭>변경할 text 다중 클릭) 설정값(글씨크기, 레이어, 폭)은 유지한 채 내용만 복사	tt	O
TCT	text 2줄로 만드는 리습 (기준 글씨를 작성하면 그 기준으로 줄이 바뀜 - 동일한 글자가 있을 경우 왼쪽이 기준)	tct	O
A3,A4 용지사이즈	A33 - 도각 클릭(A3용지로 출력할 경우 도각 스케일 알고 싶을 때) A44 - 도각 클릭(A4용지로 출력할 경우 도각 스케일 알고 싶을 때)	a33 a44	O

건축, 기계 공통 분야 LISP

이름	사용법	명령어	LT사용가능 여부
AT	text간격 정리 리습 (세로 간격과 왼쪽정렬 포인트 정리)	at	O
Q	text 박스로 편집하는 리습 다중 선택할 경우 1차 위에서 아래로 2차 왼쪽에서 오른쪽으로 문자 박스 생성 (DF랑 비슷하지만 박스가 생성)	q	O
STG	깨진 글씨 복원하는 리습 (글씨는 굴림으로 변경되므로 도면을 임시로 볼 경우만 사용한다)	stg	O
1234	click하는 지점에 숫자 증분	1234	O
CIR	Circle 반지름을 설정해 원을 만들고 균등분할 해주는 리습	cir	O
CL	선택한 객체의 Layer를 다른 Layer로 변경해주는 리습	cl	O
CTW	text 자간 조절해주는 리습	ctw	O

건축, 기계 공통 분야 LISP

이름	사용법	명령어	LT사용가능 여부
DA	객체의 면적을 text로 적어주는 리습	da	O
DEDIT	Dimension text수정 / Home으로 위치 조정 / Update	tex home update	O
DF	선택한 text의 합계를 구해주는 리습	df	O
1sumline	선택한 line의 합계를 구해주는 리습	ll	O
2_diet	용량줄임 purge후 저장해주는 리습	diet	O
BREAKALL	모든 교차점에서 객체를 끊어주는 리습	breakall	O
SS	장공(slot hole) 작성해주는 리습	ss	O

건축, 기계 공통 분야 LISP

이름	사용법	명령어	LT사용가능 여부
pi	치수에 일괄적으로 파이기호 넣어주는 리습	pi	O
,	천단위 구분 심표를 입력해주는 리습	,	O
DPL	치수를 자동 기입해주는 리습	dpl	O
AREA	면적을 자동으로 계산해서 입력해주는 리습(평, 면적, 길이)	aa	O
LBOX	Rec 명령을 Polyline이 아닌 일반 Line 객체로 작성하는 기능	lbox	O
LCOPY	특정 블록 및 파일에 객체를 붙여넣는 기능	lcopy	O
LEXPLODE	블록을 분해할 때 모든 Layer를 현재 설정한 Layer로 변환시키는 기능	lexplode	O

건축, 기계 공통 분야 LISP

이름	사용법	명령어	LT사용가능 여부
LIMIT	A0,A1,A2 용지 사이즈에 맞는 사각형을 원점 기준으로 설정한 축척에 맞춰 작성하는 기능	limit	O
MOFFSET	지정한 거리만큼 offset 할 수 있는 기능	moffset	O
MOVEOFFS	Offset기능과 Move기능을합친 기능, 간격띄우기 시 기존 객체가 삭제됨	moveoffs	O
NUMBER	숫자 증분 작성기능	number	O
PLANTLAB	P&ID 작성 시 배관 라인 위에 문자 작성 기능	plantlab	O
PY	선택 영역의 면적 및 둘레를 확인할 수 있는 기능	py	O
STG 깨진글씨복원	?로 표시되는 문자 복구	stg	O

건축, 기계 공통 분야 LISP

이름	사용법	명령어	LT사용가능 여부
TCT	단일행 문자에 다음 열 추가	tct	O
TSUM	선택한 문자의 합 작성 기능	tsum	O
TT	선택한 점의 좌표값(WCS) 작성 기능	tt	O
VT	기존에 작성한 Text값을 선택한 면적값을 변경하는 기능	vt	O
ACAD1	dnn--파이기호 삭제, dnc--파이기호 넣기, dnp--파이기호와 pcd 함께 넣기, dno--파이기호와 od를 함께 넣기	dnn dnc dnp dno	O
aa	text font 한번에 변경해주는 리습	aa	O
GEDIT	교차점 기준으로 Trim	cor	O

건축, 기계 공통 분야 LISP

이름	사용법	명령어	LT사용가능 여부
GG	선택 객체 Layer → Target Layer로 변경	gg	O
HCHBLOCK	Block 개수 Count/이름변경/회전/Scale 변경	hcd	O
HL	선택 객체 Layer로 현재 도면층 Layer 설정	sl	O
HL	선택 객체 Layer Freeze	fl	O
HL	선택 객체 Layer off	ol	O
HL	선택 객체 Layer 제외 모든 Layer off	al	O
HL	전체 Layer on	on	O

건축, 기계 공통 분야 LISP

이름	사용법	명령어	LT사용가능 여부
HTE	선택 TEXT height 변경	hte	O
HURAREA	면적을 가지는 선택 객체 면적 List(누계 계산 및 Table 생성)	har	O
HURDIST	선택 Line 객체 길이 List 생성(누계 계산 및 Table 생성)	hdi	O
HWL	폐합된 객체의 면적 산출(객체 선택 필요 없음)	da	O
INTEXT	여러 줄로 Text 입력(별도 text로 생성)	intext	O

건축 분야 LISP

이름	사용법	명령어	LT사용가능 여부
VT	면적을 구하고자하는 공간을 찍어주면 PLINE으로 연결되지 않았어도 면적이 구해짐 (AREA의 UP버전) 예) 유역도, 포장평면도	vt	O
TSUM	지정하는 숫자를 모두 합또는 곱해줌 예) 편입용지도 (지적평면, 편입면적) 소계/총계	tsum	O
BLOCK	좌표를 찍어줌 (X,Y좌표값 치수선 자동표기) 예) 좌표평면도 (지하층, 지구계, 아파트) 기타 등등	X	O
DP1	Door 생성 FH-DOOR Layer 생성 → DP1 명령어 입력 → Door 시작점 선택 → 폭 → 깊이 입력	dp1	O
DWALL	Wall 중심선 기준으로 다중벽 Line/마감 Line 생성	dwall	O
SWALL	벽 형상 자동 생성 기능	swall	O
WE2~4	창문 형상 자동 작성 기능(2칸부터 4칸 창문 작성 가능)	we2~4	O

건축 분야 LISP

이름	사용법	명령어	LT사용가능 여부
WE4F	열려있는 창문 형상 자동 작성 기능	we4f	O
WP2~4	창문 형상 자동 작성 기능(2칸부터 4칸 창문 작성 가능)	wp2~4	O
WP4F	열려있는 창문 형상 자동 작성 기능	wp4f	O
Girder	Girder 생성	girder	O

Thank you